



RESUMEN DE CATEGORIAS AUTONOMICAS (NKEF - FVDI 2026/27)

CATEGORÍAS AUTONÓMICAS B



CATEGORÍA	BENJAMÍN AUTONOMICO B ALEVIN AUTONOMICO B	INFANTIL AUTONOMICO B	JUNIOR AUTONOMICO B ADULTOS AUTONOMICO B+19
SALTOS	- Máximo 4 elementos - Máximo <u>2 combinaciones o secuencias de 2 saltos</u> (máximo de dos saltos) - <u>Máximo nivel de salto a realizar será el Axel.</u> - Ningún salto (simple <u>o el Axel</u>) se podrá repetir más de 2 veces	- Máximo 4 elementos de los cuales 1 debe ser tipo Axel - Máximo <u>2 combinaciones o secuencias de 2 saltos</u> (máximo de dos saltos) - <u>Máximo 2 dobles diferentes, además de Axel, se pueden repetir máximo 2 veces</u>	- Máximo 4 elementos de los cuales 1 debe ser tipo Axel - Máximo <u>2 combinaciones o secuencias de 2 saltos</u> (máximo de dos saltos) - <u>Máximo 2 dobles diferentes, además de Axel, se pueden repetir máximo 2 veces</u>
PIRUETAS	- Máximo 2 piruetas y hasta <u>nivel 1</u> - Una combinada (mínimo 6 vueltas) - Una de una sola posición (mínimo 4 vueltas) - El cambio de pie opcional en ambas	- Máximo 2 piruetas y hasta nivel 1 - Una combinada (mínimo 6 vueltas) - Una de una sola posición (mínimo 4 vueltas) - El cambio de pie opcional en ambas	- Máximo 2 piruetas y hasta nivel 2 - Una combinada (mínimo 6 vueltas) - Una de una sola posición (mínimo 4 vueltas) - El cambio de pie opcional en ambas
PASOS	- Una secuencia de pasos máximo <u>nivel 1</u> - Debe incluir al menos 2 giros y/o pasos en filos limpios junto con un skating movement para nivel básico - No se otorgaran los features 3) Uso de movimientos corporales en al menos 1/3 del patrón, ni el feature 4) dos combinaciones de 3 giros difíciles en pies diferentes.	- Una secuencia de pasos máximo <u>nivel 1</u> - Debe incluir al menos 2 giros y/o pasos en filos limpios junto con un skating movement para nivel básico - No se otorgaran los features 3) Uso de movimientos corporales en al menos 1/3 del patrón, ni el feature 4) dos combinaciones de 3 giros difíciles en pies diferentes.	- Una secuencia de pasos máximo nivel 2 - Debe incluir al menos 2 giros y/o pasos en filos limpios junto con un skating movement para nivel básico - No se otorgaran los features 3) Uso de movimientos corporales en al menos 1/3 del patrón, ni el feature 4) dos combinaciones de 3 giros difíciles en pies diferentes.
CALENTAMIENTO	- 4 minutos - Máximo 8 patinadores	- 4 minutos - Máximo 8 patinadores	- 4 minutos - Máximo 8 patinadores
MINUTAJE Y FACTOR	- 2,30 minutos programa - Femenino 1,67 - Masculino 1,67	- 2,30 minutos programa - Femenino 1,67 - Masculino 1,67	- 2,30 minutos programa - Femenino 1,67 - Masculino 1,67
FALLS	- -0,5 p caída fuera de elemento	- -0,5 p caída fuera de elemento	- 0,5 p caída fuera de elemento
BONUS	- Stsq1 +0,5p - Una pirueta <u>nivel 1</u> +0,5p solo 1 bonus por pirueta sin (v) - Máximo 1 bonus por programa	- Stsq1 +0,5p - Una pirueta <u>nivel 1</u> +0,5p solo 1 bonus por pirueta sin (v) - Máximo 2 bonus por programa	- Stsq1 +0,5p - Una pirueta nivel 2 +0,5p solo 1 bonus por pirueta sin (v)



RESUMEN DE CATEGORIAS AUTONOMICAS (NKEF - FVDI 2026/27)

CATEGORÍAS AUTONÓMICAS A



CATEGORÍA	DEBS AUTONOMICOS A BASIC NOVICE AUTONOMICOS A	INTERMEDIATE NOVICE AUTONOMICOS A	JUNIOR AUTONOMICOS A SENIOR AUTONOMICOS A
SALTOS	- Máximo 5 elementos (1 tipo Axel) - <u>2 combinaciones</u> o <u>1 combinación y 1 secuencia sin Eu</u> (máximo de 2 saltos) - Cualquier salto simple o doble no se podrá ejecutar más de 2 veces - Solo un salto simple y un salto doble podrá ser repetido una vez	- Máximo 5 elementos (1 tipo Axel) - <u>2 combinaciones</u> o <u>1 combinación sin Eu y 1 secuencia</u> (máximo 2 saltos) - No se permiten saltos triples o cuádruples - Solo un salto simple y un doble (incluyendo Doble Axel) pueden repetirse una vez	- Máximo 5 elementos (1 tipo Axel) - <u>2 combinaciones</u> o <u>1 combinación sin Eu y 1 secuencia</u> (máximo 3 saltos) - Solo dos saltos dobles o triples pueden repetirse en combinación o secuencia - Cualquier salto simple, doble o triple no podrá repetirse más de 2 veces - Los saltos cuádruples no están permitidos - El mismo tipo de salto independientemente del nº de vueltas no puede ser incluido más de tres veces
PIRUETAS	- Máximo 2 piruetas hasta nivel 2 - Una combinada con cambio de pie (<u>mínimo 8 vueltas</u>) o sin cambio de pie (<u>mínimo 6 vueltas</u>). Se permite entrada saltada. Si hay cambio de pie solo se cuenta un nivel por pie. La variación difícil de posición no básica no se considerará feature - Una de una sola posición sin cambio de pie (<u>mínimo 6 vueltas</u>). Se llamará máximo nivel básico. La entrada saltada no está permitida.	- Máximo 2 piruetas hasta nivel 2 - Una combinada con cambio de pie (<u>mín. 8 vueltas</u>) o sin cambio de pie (<u>mín 6 vueltas</u>). La entrada saltada no está permitida. Si hay cambio de pie solo se cuenta un nivel en cada pie. La variación difícil, de posición no básica, no se considerará feature - Una de una sola posición con cambio de pie (<u>min 8 vueltas</u>). Entrada saltada permitida. Solo contara un feature por pie. O sin cambio de pie (min 6 vueltas)	- Máximo 2 piruetas y hasta nivel 3 - Una combinada con cambio de pie (<u>mínimo 8 vueltas</u>) que no puede tener entrada saltada - Una pirueta camel tipo flying OPCIONAL (<u>mínimo 6 vueltas</u>). Se puede realizar cambio de pie pero no cambio de posición (<u>mínimo 8 vueltas</u>)
PASOS Y COREO	- Una secuencia de pasos máximo nivel 2 - Debe incluir al menos 2 giros y/o pasos en filos limpios junto con un skating movement para nivel básico - No se otorgaran los features 3) Uso de movimientos corporales en al menos 1/3 del patrón, ni el feature 4) dos combinaciones de 3 giros difíciles en pies diferentes	- Una secuencia de pasos máximo nivel 2 - Debe incluir al menos 2 giros y/o pasos en filos limpios junto con un skating movement para nivel básico - No se otorgaran los features 3) Uso de movimientos corporales en al menos 1/3 del patrón, ni el feature 4) dos combinaciones de 3 giros difíciles en pies diferentes	- Una secuencia coreográfica con mínimo 2 movimientos coreográficos diferentes
CALENTAMIENTO	- 4 minutos - Máximo 8 patinadores	- 5 minutos - Máximo 8 patinadores	- 5 minutos - Máximo 8 patinadores
MINUTAJE YFACTOR	- 2,30 minutos programa - Femenino 1,67 - Masculino 1,67	- 2,30 minutos programa - Femenino 1,70 - Masculino 2,00	- 3,00 minutos programa - Femenino 1,70 - Masculino 2,00
FALLS	- -0,5p por caída fuera de elemento	- -0,5p por caída fuera de elemento	- -0,5p por caída fuera de elemento
BONUS	- Stsq1 (+0,5p) - (F)CCoSp2 nivel 2 (+0,5p) - Máximo 2 bonus por programa	- Las dos piruetas nivel 2 sin (V) - Máximo 1 bonus por programa	- Las dos piruetas nivel 2 sin (V) - Máximo 1 bonus por programa